SCUDERIA

Guida all’uso

CON LE NOVITÀ DI NOVEMBRE 2026

Tutto quello che serve per usare Scuderia, passo per passo e ruolo per ruolo: gestore, groom, istruttore, proprietario, allievo e veterinario.



Edizione novembre 2026 · beta · scuderia.reailitystudio.it
Scuderia è un’app di REAILITY APPS · REAILITY STUDIO

PER COMINCIARE

Come è fatta Scuderia

Scuderia collega in tempo reale tutte le persone che ruotano intorno a un cavallo. Ognuno entra con il suo account, ha il suo menu e vede solo quello che gli serve.

RUOLO	COSA FA	COSTO
Gestore	Registra il circolo, aggiunge cavalli e persone, gestisce lezioni, pagamenti e magazzino.	Paga il circolo
Groom	Ogni giorno spunta pasti e terapie, box per box. Vede i cavalli e chi esce a lezione.	Gratis
Istruttore	Lezioni di oggi, presenze, note e stelle agli allievi, messaggi e ordini di partenza.	Gratis
Proprietario	Segue il suo cavallo in tempo reale: pasti, salute, scadenze, gare, pagamenti.	Gratis
Allievo	Prenota e conferma le lezioni, segue il suo percorso, riceve i messaggi.	Gratis
Veterinario	Vede solo i cavalli affidati, registra visite, terapie, vaccini e referti.	Gratis
Privato	Usa Scuderia da solo per il suo cavallo, anche senza circolo.	Gratis fino a 2 cavalli

Come leggere questa guida

- Ogni capitolo spiega una cosa sola, passo per passo, con a destra un esempio sul telefono. Le schermate usano **nomi e dati di prova**.
- PRO indica le funzioni del piano Pro, comprese nei 30 giorni di prova; GRATIS quelle per tutti, anche sul piano Gratis.
- ANTEPRIMA indica una funzione nuova che stiamo ancora rifinendo.
- Quando leggi *"pagina 22"*, lì trovi i dettagli di quell'argomento.

> **Niente da scaricare.** Funziona su telefono, tablet e PC, dal browser. iPhone: Condividi → "Aggiungi alla schermata Home"; Android: menu ⋮ → "Installa app". Così ricevi anche le notifiche (pagina 39).

INDICE

Cosa trovi in questa guida

I capitoli seguono la giornata del circolo: prima il gestore e i cavalli, poi lezioni, gare, soldi e scorte, infine una pagina per ogni ruolo.

Novità di novembre 2026 4
La nuova grafica 5
Primi passi e prova gratuita 6
Aggiungere i cavalli 7
Invitare le persone 8
Oggi in scuderia 9
Il giro di pasti e terapie 10
La scheda del cavallo 11
Scadenze e libretto PDF 12
Il veterinario 13
Terapie: concludere e archiviare 14
Registro dei trattamenti 15
Emergenza, sintomi e indice di cura 16
Scadenze agonistiche e assicurazione 17
Agenda e lezioni 18
I campi e i controlli automatici 19
Mezza fida, pacchetti, documenti 20
Calendario gare del circolo 21
Calendario FISE 22
Checklist e cassone gara 23
Messaggi ad allievi e staff 24
Pagamenti, uscite e margine 25
Fatture con Fatture in Cloud 26
Documenti fornitori letti dall'AI 27
Magazzino 28
Attrezzatura e strutture 29
Groomy, l'assistente AI 30
Il groom 31
L'istruttore 32
Il proprietario 33
Gestore e proprietario insieme 34
Privati e dati del cavallo 35
Passaporto, referto AI, allenamenti 36
L'allievo 37
Il veterinario (lato suo) 38
Notifiche, Profilo e Segnala 39
Invita un circolo e community 40
Email e promemoria automatici 41
Piani, prezzi e contatti 42

COSA C'È DI NUOVO

Novità di novembre 2026

Scuderia si è rifatta il look e ha imparato cose nuove. Ecco in breve cosa cambia, con la pagina dove trovi i dettagli.

1. **Nuova grafica**: testata verde con il nome del circolo, barra in basso galleggiante e menu Altro a tessere. → pag. 5
2. **Oggi più chiaro**: solo quello che c'è da fare, in tessere con i numeri del giorno. → pag. 9
3. **Giro pasti e terapie**: filtro "Solo da fare", file comprimibili, "Fatti tutti" e funziona anche senza campo. → pag. 10
4. **Scheda del cavallo**: copertina con foto, indice di cura, prossima ferratura, peso e sezioni a tessere. → pag. 11
5. **Terapie**: si concludono, si archiviano o si eliminano se create per errore. → pag. 14
6. **Agenda e campi**: viste Elenco, Settimana, Mese e Giorno; campi colorati e fasce libere. → pag. 18
7. **Calendario gare del circolo**: la lavagna della stagione, con "Ci sono" e promemoria; e il calendario FISE in anteprima. → pag. 21
8. **Checklist**: il cassone gara pronto con 32 voci, da spuntare e condividere. → pag. 23
9. **Gestore anche proprietario**: "Proprietario: Io" e il cambio di vista in testata. → pag. 34
10. **Invita un circolo**: 1 mese di Pro gratis per ogni circolo che si abbona, e la community Telegram per gli abbonati Pro. → pag. 40

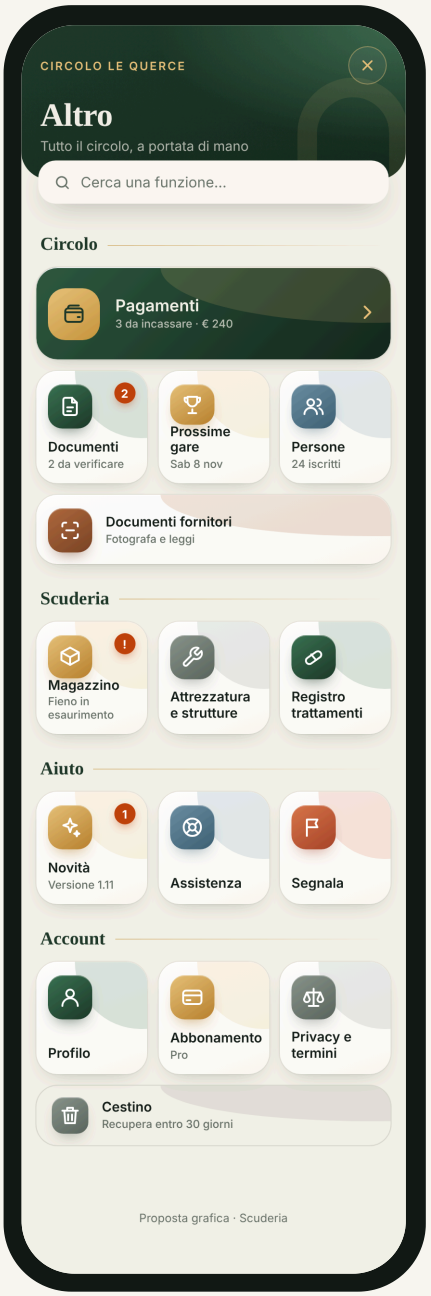
> **Non devi fare niente.** Le novità arrivano da sole: basta riaprire Scuderia. I tuoi cavalli, le persone e lo storico restano esattamente dove erano.

> **Più affidabile anche il meteo delle coperte.** Se il servizio meteo per un momento non risponde, vedi l'ultimo dato con "Aggiornato alle…" e il pulsante **Riprova**.

PER COMINCIARE · 2

La nuova grafica

Ogni pagina ha la stessa forma, così ci si orienta subito, sul telefono come sul tablet o sul PC.



La testata verde

In alto c'è una fascia verde con il **nome del circolo** in oro, il titolo grande della pagina e, quando serve, i numeri del giorno. Nella scheda di un cavallo la testata diventa la sua **foto**. Accanto trovi la ricerca e la campanella degli avvisi.

La barra in basso

Una barra verde scuro "galleggia" in fondo allo schermo, con la voce attiva in oro:

- **Oggi**: quello che c'è da fare adesso.
- **Box**: tutti i cavalli, con foto, indice di cura e una riga di stato.
- **Agenda**: lezioni, campi e gare.
- **Messaggi** o **Groomy**: le comunicazioni del circolo o l'assistente AI.
- **Altro**: tutto il resto.

Su PC e tablet larghi la barra si sposta **a sinistra** e le schede si dispongono su più colonne.

Il menu Altro, a tessere

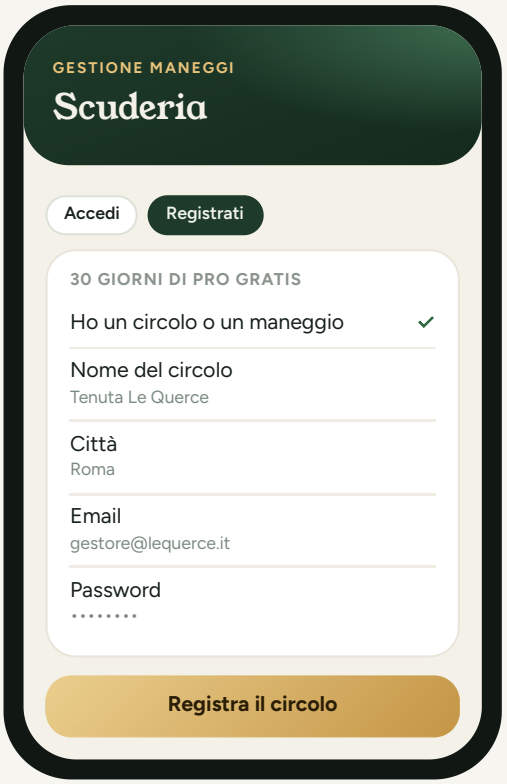
- Le voci sono **tessere colorate** raggruppate per argomento: Circolo, Scuderia, Aiuto, Account.
- Sotto ogni nome c'è una **riga di stato** vera, per esempio "3 da incassare" o "Fieno in esaurimento"; il pallino rosso indica che c'è qualcosa da guardare.
- In alto la ricerca **"Cerca una funzione..."**: scrivi una parola e trovi subito la voce.
- Ognuno vede solo le tessere del suo ruolo.

> **Colori che parlano.** Verde per salute e cavalli, oro per lezioni e gare, cuoio per scuderia e fornitori, azzurro per meteo e persone, rosso mattone solo per urgenze ed emergenza.

IL GESTORE · 1

Primi passi e prova gratuita

Il circolo si registra da solo ed è attivo subito, con **30 giorni di Pro gratis** e senza carta di credito. Tutte le altre persone entrano con un link di invito.



1. Vai su **scuderia.reailitystudio.it**, scheda **Registrati**, e scegli **"Ho un circolo o un maneggio"**.
2. Inserisci il tuo nome, il nome del circolo, città, telefono, email e password, e accetta termini, privacy e accordo sul trattamento dei dati.
3. Apri l'email **"Conferma la tua email"** e premi il pulsante (guarda anche nello spam).
4. Accedi: il circolo è già attivo, con tutto il Pro per 30 giorni. Ti arriva l'email di benvenuto con i primi passi.
5. La prima pagina è **Oggi in scuderia**, il menu è in basso (sul computer a sinistra).

> **Dopo i 30 giorni.** Una barra in alto ti ricorda quanti giorni mancano. Poi resti sul piano Gratis, fino a 5 cavalli, senza perdere nessun dato; per restare su Pro scrivici su WhatsApp.

> **Password.** Almeno 8 caratteri, con una lettera maiuscola, un numero e un simbolo (per esempio Cavallo2026!). Dopo l'iscrizione conferma l'email: se non la trovi, guarda nello spam. Se la dimentichi, usa "Password dimenticata?" nella pagina di accesso.

Il menu del gestore

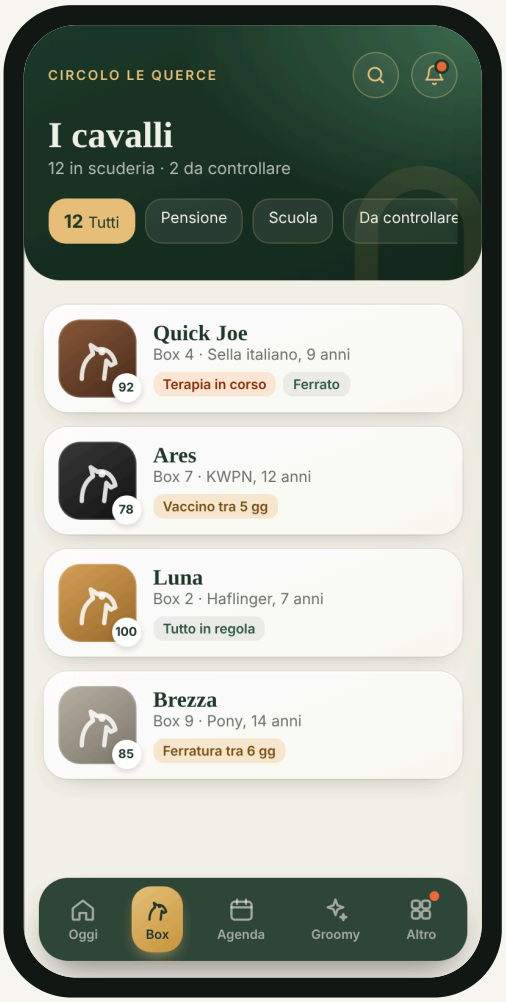
Sul telefono la barra in basso ha **Oggi · Box · Agenda · Messaggi (o Groomy) · Altro**; su PC è a sinistra (pagina 5).

- **Oggi**: le tessere della giornata, cioè pasti, terapie, coperte, scadenze, avvisi urgenti e prossima gara.
- **Box**: tutti i cavalli, filtri Scuola · Circolo · Privato, stampa QR, vista Coperte.
- **Altro**: tutte le altre voci, a tessere, con la ricerca.

IL GESTORE · 2

Aggiungere i cavalli

1. Apri **Box** e premi **“Aggiungi cavallo”**.
2. Scrivi il **nome** e scegli il **tipo di cavallo**: *Cavallo scuola* (per le lezioni), *Del circolo* (gare, allevamento, riposo) o *Di un proprietario*.
3. Se è di un proprietario: sceglilo dall’elenco o premi **“+ Nuovo proprietario”** con nome e telefono. Se è già nel circolo viene collegato subito, senza invito; altrimenti compare il link d’invito da mandargli su WhatsApp. Se il cavallo è tuo, scegli **“Proprietario: Io”** (pagina 34).
4. Indica **box**, **pensione** e **retta** mensile.
5. Il resto (razza, data di nascita, colore, altezza, microchip, passaporto, UELN, FEI ID, genitori…) è in **“Altri dettagli”**: puoi compilarlo anche dopo.
6. Premi **“Salva cavallo”**: il pulsante è sempre in basso, anche con la tastiera aperta.



Modificare, togliere, eliminare

- **Modifica**: dalla scheda del cavallo. Il proprietario può cambiare solo i dati anagrafici del suo cavallo.
- **Togli dal circolo**: il cavallo esce dai box ma la sua storia resta.
- **Elimina**: cancella tutto per sempre (per esempio se inserito per errore). Chiede di scrivere il nome del cavallo. I pagamenti restano nello storico.

> **Piano Gratis:** fino a 5 cavalli, dopo la prova. Durante i 30 giorni di prova non ci sono limiti.

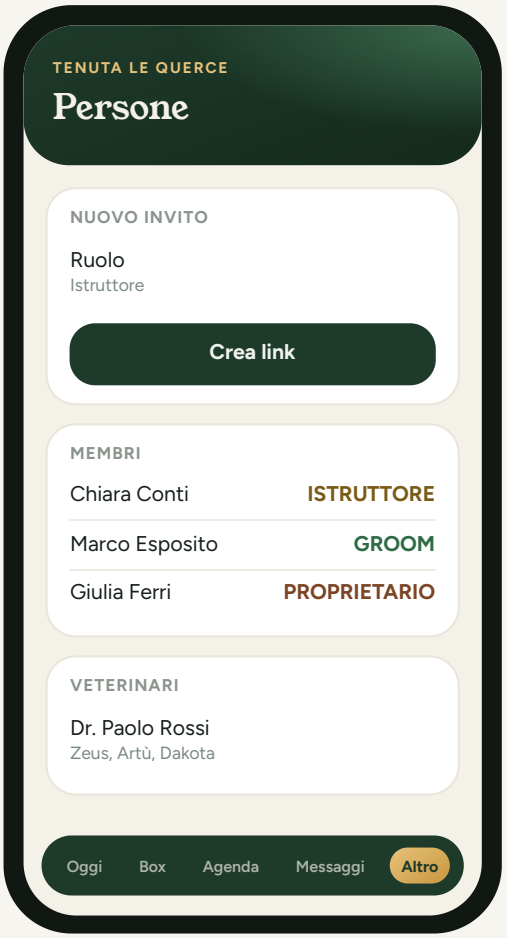
> **La lista Box.** Ogni cavallo ha la sua foto, il box, l’indice di cura e una riga di stato, per esempio “Vaccino tra 5 gg” o “Terapia in corso”.

IL GESTORE · 3

Invitare le persone

Ogni persona riceve un link personale, valido 7 giorni, da mandare su WhatsApp. Con il link crea il suo account ed entra già con il ruolo giusto.

1. Apri **Persone** → **Nuovo invito**.
2. Scegli il **ruolo**: Groom, Istruttore, Proprietario, Allievo, Veterinario o Gestore.
3. Per il **veterinario** spunta i cavalli che deve seguire (o "Tutti i cavalli").
4. Premi **"Crea link"**, poi **WhatsApp**: il messaggio è già scritto.
5. Negli **Inviti attivi** vedi chi non ha ancora accettato e puoi revocare.



Gestire i membri

- Accanto a ogni persona il menu per **cambiare ruolo** (per esempio da groom a istruttore).
- La sezione **Veterinari** mostra chi ha accesso e a quali cavalli; puoi revocare in ogni momento.
- Toccando un **allievo** apri la sua scheda: livello, pacchetti, lezioni, documenti.

> **Più circoli?** Se fai parte di più circoli, tocca il nome del circolo in alto per passare dall'uno all'altro.

> **Inviti un altro circolo?** È una cosa diversa: da Altro → **Invita un circolo** (pagina 40).

OGNI GIORNO · 1

Oggi in scuderia

È la pagina che si apre ogni mattina. Ora mostra **solo quello che c'è da fare**, in tessere con i numeri del giorno. Tocca una tessera e si apre la sua pagina.

TESSERA	COSA TI DICE
Pasti del turno	Quanti pasti sono già stati dati, per esempio *"120 di 182 dati"*. Apre il giro pasti (pagina 10).
Terapie	Quante terapie restano, per esempio *"2 da fare"*. Le terapie concluse non compaiono più.
Coperte stasera	Che coperta mettere e a quanti cavalli, in base al meteo della notte.
Scadenze	Quante sono già scadute e quante sono in arrivo: vaccini, ferrature, documenti.
Avvisi di Groomy	Compare **solo se c'è qualcosa di urgente**, per esempio un calo di peso o una terapia non data.
Calendario gare	La prossima gara del circolo, con data e luogo (pagina 21).



Gara in vista? Se una checklist è collegata a una gara entro 3 giorni compare anche la tessera **"Gara di sabato: prepara il cassone"** (pagina 23).

Il meteo delle coperte. Se il servizio meteo per un momento non risponde, Scuderia mostra l'ultimo dato con "Aggiornato alle…" e il pulsante **Riprova**: la tessera non resta mai vuota.

QR sul box. Da Box → "Stampa QR" stampi le targhette in A4. Inquadrandole si apre subito la giornata di quel cavallo.

Nota vocale PRO Il microfono 🎙️ registra una nota per tutta la scuderia: dici il nome del cavallo e Scuderia lo riconosce.

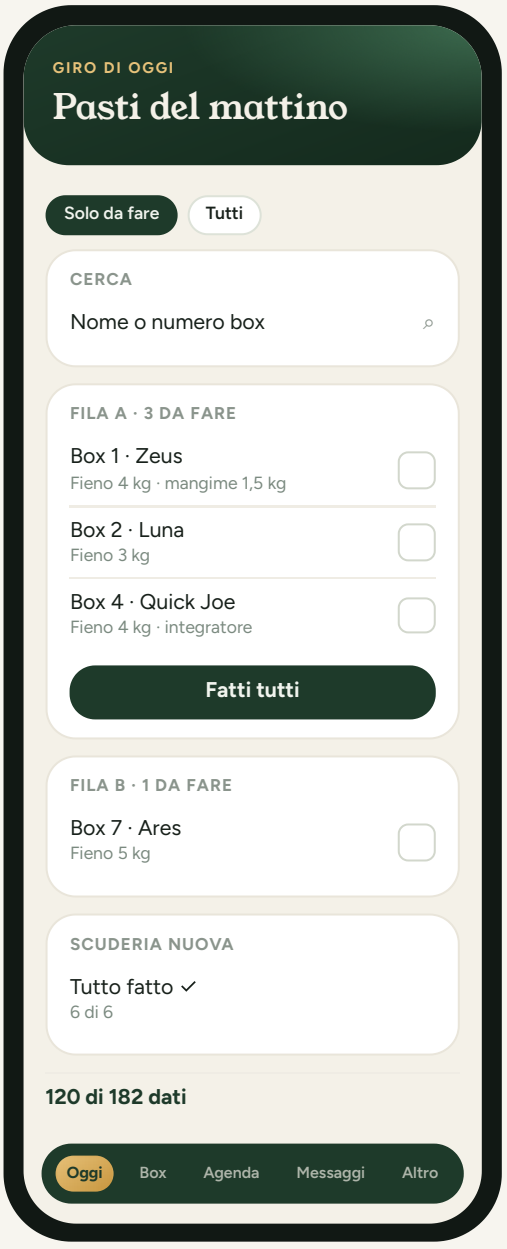
OGNI GIORNO · 2 GRATIS

Il giro di pasti e terapie

Dalla tessera **Pasti del turno** o **Terapie** entri nel giro: la lista pensata per chi passa box per box.

1. Il filtro **“Solo da fare”** è già attivo: vedi solo quello che manca. Toglilo per rivedere anche quello già fatto.
2. I cavalli sono divisi **per fila o per scuderia**. Tocca il nome del gruppo per chiuderlo o aprirlo.
3. Cerchi un cavallo? Scrivi il **nome** o il **numero del box** nella ricerca.
4. Spunta ogni pasto o terapia appena fatto: Scuderia registra chi e a che ora.
5. Hai finito una fila intera? Premi **“Fatti tutti”** sul gruppo.
6. Hai spuntato per errore? **Annulla** solo quella spunta: le altre restano.

- Compaiono solo i cavalli che hanno un piano per quel pasto: chi non mangia a pranzo non ti fa perdere tempo.
- **Funziona anche senza campo:** le spunte restano sul telefono e si sincronizzano da sole appena torna la rete.
- Se alle 10 un pasto della mattina non è segnato, o una terapia è in ritardo di oltre 2 ore, arriva l’avviso.



L’allerta salute dalla notifica

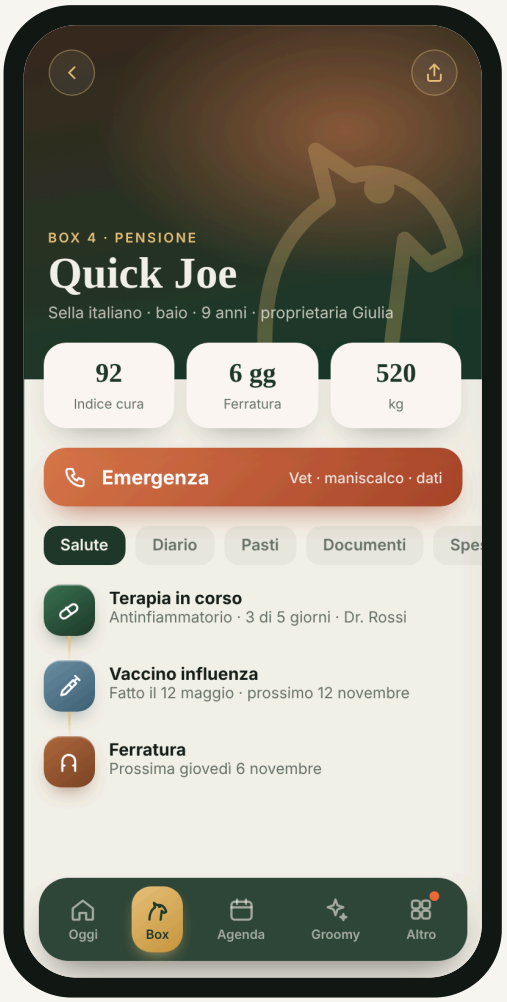
Quando arriva un’allerta (notifica o email), toccandola si apre una pagina con i pulsanti per chiuderla subito:

- **Terapia fatta**: l’orario è già scritto ma puoi cambiarlo, e aggiungere una nota.
- **Non fatta**: scegli il motivo; il gestore viene avvisato.
- **Pasto dato** per un pasto non segnato, **Segna come fatto** per una scadenza.
- **Apri scheda cavallo** per vedere tutto il resto.

IL CAVALLO · 1

La scheda del cavallo

Tutta la storia del cavallo in un posto solo, con una copertina che dice subito come sta.



- **Copertina**: la foto del cavallo PRO con nome, box, razza, età e proprietario.
- Tre numeri: **indice di cura**, **prossima ferratura** (*"6 gg mancano"* o, in rosso, *"13 gg scaduta"*) e **peso**.
- Il pulsante rosso **Emergenza**: veterinario, maniscalco e dati utili (pagina 16).

Le sezioni sono tessere

Ogni tessera ha il suo stato scritto sotto, per esempio "Terapia in corso". Tocca per aprirla.

TESSERA	COSA CONTIENE
Salute	Linea del tempo di terapie, vaccini, analisi, peso.
Alimentazione	Piano di mattina, pranzo e sera.
Ferratura	Ferratura, pareggiatura e altre cure.
Documenti PRO	Passaporto, certificati, referti, assicurazione.
Diario	Linea del tempo delle note di tutti, anche vocali.
Chi lo monta	Chi monta il cavallo.
Mezza fida	Allievo, giorni e quota (pagina 20).
Dati	Anagrafica, microchip, UELN, FEI ID, genitori.
E poi…	Attrezzatura, Gare, Spese PRO, Veterinario.

In fondo: **Libretto PDF** (pagina 12) e **Modifica**, con accanto **Proprietario: Io** se il cavallo è tuo (pagina 34).

IL CAVALLO · 2

Scadenze automatiche e libretto PDF

Le scadenze si calcolano da sole GRATIS

Quando registri una ferratura, un vaccino, un Coggins, un vermifugo o il dentista in **Salute** o **Cure**, Scuderia propone la prossima data in base all'intervallo del cavallo. Puoi sempre cambiarla.

VOCE	INTERVALLO PROPOSTO
Ferratura	6 settimane
Pareggiatura	8 settimane
Vermifugo	3 mesi
Vaccino · Osteopata	6 mesi
Coggins · Dentista	1 anno

Colori: **verde** in regola · **ottone** entro 14 giorni · **cuoio** scaduta. Le scadenze compaiono in "Oggi" e nella pagina del proprietario, e ogni mattina alle 8 parte un'email solo se c'è qualcosa da fare.



Libretto del cavallo in PDF GRATIS

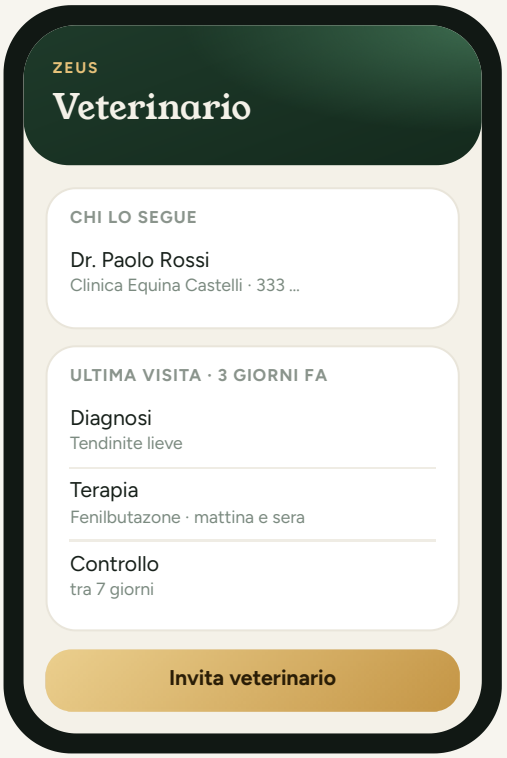
1. Apri la scheda del cavallo.
2. Premi **"Libretto PDF"**.
3. Su iPhone si apre la condivisione: salvalo, stampalo o mandalo al veterinario.

Contiene anagrafica, vaccini e scadenze, cure, terapie, visite, peso, attrezzatura, gare e alimentazione. Mai prezzi o pagamenti.

IL CAVALLO · 3

Il veterinario dentro la scuderia

Il veterinario ha il suo account, **gratuito per sempre**, e vede solo i cavalli che gli vengono affidati, anche in circoli diversi.



Come lo inviti

1. Dalla scheda del cavallo, sezione **Veterinario**, oppure da **Persone** scegliendo il ruolo Veterinario.
2. Scegli i cavalli e premi **"Crea link"** → **WhatsApp**.
3. Lui crea l'account ed entra direttamente in **"I miei pazienti"**.

Cosa succede quando registra una visita

- La terapia compare in **Oggi in scuderia** con la dicitura "prescritta dal Dr. Rossi".
- Il proprietario riceve un'email con diagnosi, terapie e prossimo controllo.
- Vaccini, analisi, Coggins e vermifughi aggiornano da soli le scadenze.

> **Chi modifica cosa.** Quello che scrive il veterinario lo modifica solo lui. Circolo e proprietario possono concludere una terapia in anticipo: resta scritto chi e quando (pagina 14).

> **Revoca.** Da Persone → Veterinari puoi togliere l'accesso a un cavallo o a tutti: vale subito.

IL CAVALLO · 4 GRATIS

Terapie: concludere, archiviare, eliminare

Quando una terapia non serve più, scegli cosa farne. Le tre strade sono diverse: ecco quale usare.

AZIONE	QUANDO USARLA	COSA SUCCEDE
Segna come conclusa	La cura è finita, anche prima della data prevista.	Esce da Oggi e dal giro; resta nella storia del cavallo.
Archivia	Vuoi toglierla di mezzo ma tenerne traccia.	Sparisce dagli elenchi, **resta nel registro dei trattamenti**. Puoi ripristinarla.
Elimina	Solo se l'hai creata **per errore**.	Va nel **Cestino** per 30 giorni, poi si cancella.



Come si fa

1. Apri la scheda del cavallo → tessera **Salute** e tocca la terapia.
2. Premi **"Segna come conclusa"**, **"Archivia"** o **"Elimina"**.
3. Hai cambiato idea? Le archiviate si ripristinano dalla terapia stessa; le eliminate da **Altro** → **Cestino**, entro 30 giorni.

> **Se ci sono già dosi registrate** la terapia **non si può eliminare**, solo archiviare: il registro dei trattamenti è obbligatorio per legge e deve restare completo (pagina 15).

> **In Oggi** le terapie concluse non compaiono più: la tessera Terapie conta solo quelle ancora da fare.

IL CAVALLO · 5 GRATIS

Registro dei trattamenti

Il registro dei trattamenti farmacologici che la legge chiede al circolo si compila da solo: non devi ricopiare niente.



Come funziona

- Ogni **terapia**, **vaccino** e **vermifugo** registrato, dal veterinario o dal circolo, entra subito nel registro. Anche le terapie **archiviate** restano qui (pagina 14).
- Per ogni riga: data, farmaco e dose, cavallo con microchip e UELN, veterinario.
- È in **sola lettura**: nessuno può modificarlo o cancellarlo dall'app.
- Si conserva **5 anni**, poi le righe si cancellano da sole.
- Non contiene note, diagnosi né dati personali del proprietario.

Consultarlo ed esportarlo

1. Apri **Altro** → **Registro trattamenti** (solo il gestore).
2. Filtra per cavallo o per periodo, con le date dal… al….
3. Premi **PDF** per stamparlo o **CSV** per aprirlo in Excel.

> **Se un cavallo lascia il circolo.** Le sue righe restano nel registro fino alla scadenza dei 5 anni, perché sono obbligatorie; tutto il resto della storia segue il proprietario (pagina 35).

> **Da verificare.** Gli obblighi sul registro possono cambiare: controlla con il tuo veterinario o con l'ASL che il registro copra quello che serve al tuo circolo.

IL CAVALLO · 6 GRATIS

Emergenza, guida ai sintomi e indice di cura

Il pulsante Emergenza

Nella scheda del cavallo c'è un pulsante rosso **"Emergenza"**. Con un tocco chiami il veterinario, il maniscalco o fino a 3 contatti di emergenza, e vedi i dati che servono subito: microchip, peso, allergie, terapie in corso e assicurazione.

La prima volta il proprietario o il gestore inserisce i numeri e le eventuali allergie; da lì basta un tocco.



Guida ai sintomi

Scegli uno o più sintomi tra 13: Scuderia ti dice quanto è urgente e cosa fare in attesa.

- **Chiama subito il veterinario** per colica, difficoltà respiratoria, cavallo a terra, emorragia, arto che non appoggia, ferita profonda. Compare sempre per primo, con il numero del tuo veterinario.
- **Chiama oggi** o **Osserva e annota** per gli altri casi, con i consigli per l'attesa.
- Puoi annotare tutto nel diario.

> **Importante:** la guida non è una diagnosi e non sostituisce il veterinario. Nel dubbio, chiamalo sempre.

Indice di cura da 0 a 100

Ogni cavallo ha un punteggio, nella scheda e nella lista cavalli, che dice se è in regola con cure e scadenze. Toccandolo vedi cosa lo abbassa e cosa fare: per esempio *"Vaccino scaduto da 12 giorni → rinnova e registra, −15"*. Non è una valutazione medica.

IL CAVALLO · 7 GRATIS

Scadenze agonistiche e assicurazione

Per gareggiare servono documenti in regola, del cavaliere e del cavallo. Scuderia li ricorda per tempo a chi deve rinnovarli.

Per il cavaliere

- **Certificato medico agonistico:** scadenza e, se vuoi, la foto o il PDF. Se inserisci la data del rilascio, la scadenza si calcola da sola a un anno.
- **Patente FISE:** numero e tipo di patente (facoltativi) e scadenza, di solito il 31/12.

Sono nella scheda dell'allievo e nel Profilo del cavaliere (per un minorenne, del genitore). Si salvano solo scadenza e file, e li vedono solo cavaliere, gestore e istruttori.



Per il cavallo atleta

1. Nella scheda del cavallo, in Documenti, attiva **"Cavallo atleta (gareggia)"**.
2. Inserisci la scadenza dell'**iscrizione ai ruoli federali FISE** (proposta: 31/12 di quest'anno), il numero e la ricevuta se vuoi.
3. Ogni anno premi **"Rinnova"**.

Assicurazione

In Documenti c'è la voce **Assicurazione**: compagnia, polizza e coperture, scadenza e documento. Rientra nei promemoria come le altre scadenze.

Promemoria

- Avvisi a **30 giorni, 7 giorni e il giorno stesso**, via notifica o email.
- Documenti del cavaliere: al cavaliere (o al genitore) e al gestore. Cavallo: al proprietario e al gestore.
- Etichetta rossa **Scaduto** quando la data è passata; nella pagina Allievi il filtro **"Documenti in scadenza"** mostra chi deve rinnovare.

LEZIONI · 1 PRO

Agenda e lezioni

Quattro modi di guardare l’agenda

- **Elenco**: si apre così sul telefono. Mostra solo i giorni in cui c’è qualcosa, senza giorni vuoti.
- **Settimana**: si apre così sul PC, con le colonne dei giorni.
- **Mese** per avere il quadro, **Giorno** per vedere ora per ora.
- Con **“Mostra gare”** compaiono le gare del circolo, come blocchi **color cuoio** (pagina 21). Con **“Mostra anche FISE”** anche i concorsi FISE, con il bordo tratteggiato (pagina 22).
- Ogni lezione mostra il **campo** con il suo colore (pagina 19).
- **“Aggiungi al mio calendario”** porta l’appuntamento nel calendario del tuo telefono, Google o Apple.



Creare una lezione

1. Premi **“Nuova lezione”**, oppure tocca una fascia libera nella vista dei campi.
2. Scegli campo, data, ora, durata, istruttore, tipo (collettiva o privata), livello, posti e prezzo.
3. Se si ripete, attiva **“Ogni settimana fino a…”**.
4. Aggiungi gli allievi e il cavallo per ciascuno: accanto al nome vedi quante lezioni ha già quel giorno, per esempio “Luna · 2/3”.

Conferma dell’allievo

L’allievo trova la lezione nella sua app con **“Ci sono”** e **“Non posso”**: in agenda vedi lo stato di ognuno e il contatore “2 su 3 confermati”. Se qualcuno non può, ti arriva un’email con il motivo.

LEZIONI · 2 PRO

I campi e i controlli automatici

Creare i campi

1. Apri **Impostazioni circolo** → **Campi** (solo il gestore).
2. Premi **"+ Campo"** e scrivi il nome, per esempio Campo grande.
3. Scegli il **tipo**: aperto, coperto, tondino o paddock.
4. Scegli un **colore**, la **capienza** (quanti cavalli insieme) e l'**ordine** in cui compare.



I campi nell'agenda

- Ogni lezione mostra il nome del campo con il suo colore: si capisce a colpo d'occhio dove si monta.
- Il **filtro per campo** mostra solo le lezioni di un campo.
- La **vista occupazione** mette i campi uno accanto all'altro e mostra le **fasce libere**.
- Tocca una fascia libera: si apre la nuova lezione con campo, giorno e ora già compilati.

Controlli automatici

- Lo stesso campo, istruttore o cavallo non può essere in due posti alla stessa ora: gestore e istruttore ricevono un **avviso di conflitto**, in italiano.
- I cavalli scuola hanno un limite di lezioni al giorno (di base 3), modificabile.
- Un cavallo in **mezza fida** è riservato al suo allievo nei giorni stabiliti.
- Se un allievo ha il certificato medico scaduto compare un avviso.

LEZIONI · 3 PRO

Presenze, pacchetti, mezza fida e documenti

Presenze e percorso

Dal dettaglio della lezione l'istruttore segna **Presente** o **Assente**, lascia una nota e le stelle. L'allievo le ritrova in **"Il mio percorso"**.

Pacchetti di lezioni

Dalla scheda dell'allievo: **"Nuovo pacchetto"** (per esempio 10 lezioni collettive). A ogni presenza si scala da solo; se si toglie la presenza, la lezione torna. Quando ne restano 2 compare l'avviso. Senza pacchetto, una lezione con prezzo finisce in Pagamenti.

Mezza fida

1. Dalla scheda del cavallo: **"Mezza fida"**.
2. Scegli l'allievo, i giorni (Lun…Dom), la quota mensile e le date.
3. Nei giorni scelti il cavallo è riservato a lui; la quota entra da sola nelle rette del mese.

Certificato medico e tessera GRATIS

Nella scheda dell'allievo, sezione **Documenti**: certificato medico, tessera FISE o FITETREC con scadenza. L'allievo può caricarli da solo. Le scadenze entrano nel riquadro di "Oggi" e partono gli avvisi a 30 e 7 giorni.



GARE · 1

Il calendario gare del circolo

È la **“lavagna” della stagione**: tutte le gare a cui il circolo pensa di andare, in un posto solo, visibile a tutti.



Creare una gara

Gestore e istruttori aprono il calendario dalla tessera **Calendario gare** in Oggi o da **Altro** → **Prossime gare**, e premono **“+ Gara”**:

- **date** e **luogo**, **livello** (per esempio A5, B0…), tag e note;
- **stato**: Da decidere, Confermata, Fatta o Annullata;
- le **coppie cavaliere–cavallo** che partecipano.

Guardare e rispondere

- La vista è **per mese**, con in cima la sezione **Importante**. Il filtro **“Le mie gare”** mostra solo quelle che ti riguardano.
- Allievi, proprietari e genitori rispondono con **“Ci sono”**, **“Mi interessa”** o **“Non mi interessa”**: l’istruttore vede subito chi c’è.
- Promemoria automatici **7 giorni prima** e **la sera prima**.
- Alla gara si collega la checklist del **cassone** (pagina 23).
- Le gare si vedono anche in Agenda con “Mostra gare” (pagina 18).

Avvisa il circolo

Il pulsante **“Avvisa il circolo”** manda una notifica a tutti, per esempio quando una gara viene confermata. Si può usare **al massimo una volta al giorno**, così nessuno viene sommerso.

> **Fotografa la lavagna** PRO Avete le gare scritte su una lavagna o su un foglio? Premi **“Fotografa la lavagna”**: Groomy legge la foto e prepara le gare. L’istruttrice le controlla e le conferma: niente si salva senza di lei.

GARE · 2 ANTEPRIMA

Il calendario FISE

Per i circoli italiani, Scuderia mostra anche i concorsi della **FISE**: quelli nazionali e quelli del tuo comitato regionale, per esempio FISE Lazio.

> **In anteprima.** Questa funzione è nuova e la stiamo ancora rifinendo: per date e orari ufficiali fa sempre fede il sito FISE. Se noti qualcosa che non torna, usa “Segnala”.



Prepararlo una volta

1. Apri **Impostazioni circolo**.
2. In **Discipline del circolo** spunta quelle che fate (sono 13: salto ostacoli, dressage, completo e le altre).
3. In **Regione** scegli il tuo comitato regionale.

Nel calendario FISE puoi poi filtrare per **disciplina** e per **periodo**.

Portare una gara nel calendario del circolo

- Nel calendario del circolo premi **“Aggiungi dal calendario FISE”** e scegli il concorso: date, luogo, livello e link si compilano da soli.
- Se la FISE cambia o annulla il concorso, Scuderia ti avvisa.
- In Agenda, **“Mostra anche FISE”** fa vedere i concorsi con il bordo tratteggiato.

La scheda del concorso

- Le caratteristiche del concorso, **“Scarica il programma”** (il PDF ufficiale) e **“Apri su FISE”**.
- **“Leggi il programma con Groomy”** PRO (gestore e istruttore): Groomy propone giorni, categorie e orari, da confermare prima di salvarli.
- Se il programma cambia compare l’avviso **“Programma aggiornato”**.

GARE · 3

Checklist e cassone gara

Basta foglietti dimenticati: le liste di cose da portare si preparano una volta e si spuntano ogni volta.



Dove le trovi

In **Altro** → **Checklist** e, per chi monta, anche nel suo pannello. Gestore, istruttori e groom le trovano in Altro.

Modelli pronti

- **Cassone gara**: circa 32 voci divise per cavallo, cavaliere, selleria e documenti.
- **Borsa lezione**: l'essenziale per montare.
- **Trasferta**: per i viaggi di più giorni.
- Il circolo può creare le sue **liste modello**, uguali per tutti.

Usarle

- Spunta le voci: la barra mostra l'**avanzamento**. Dopo la gara, **"Azzera spunte"** e la lista è pronta per la prossima.
- **Duplica** una lista per farne una simile, o **inviala su WhatsApp**.
- **Condividila** con un genitore, l'istruttore o il groom. Per un allievo minorenne il genitore la vede da solo.
- Funziona anche **senza campo**, per esempio nel parcheggio del concorso.

Collegata a una gara

Collega la lista a una gara del calendario (pagina 21): **la sera prima alle 20** arriva il promemoria. Se la gara è entro 3 giorni, in Oggi compare la tessera **"Gara di sabato: prepara il cassone"**.

COMUNICAZIONE PRO

Messaggi ad allievi e staff

Basta gruppi WhatsApp dove si perde tutto. Gestore e istruttori scrivono direttamente ad allievi, proprietari e groom.



1. Apri **Messaggi** → **"Nuovo messaggio"** (oppure "Scrivi agli allievi" dal dettaglio di una lezione).
2. Scegli i destinatari: tutti gli allievi, allievi e proprietari, quelli di una lezione, un livello, persone scelte, oppure **Groom** e **Tutto lo staff**.
3. Usa un modello: *Ci vediamo in campo, Lezione spostata, Lezione annullata, Gara, Ordine di partenza, Avviso libero*.
4. Spunta **"Importante"** se vuoi la conferma "Ho letto", e **"Avvisa anche via email"**.
5. Invia.

Dopo l'invio

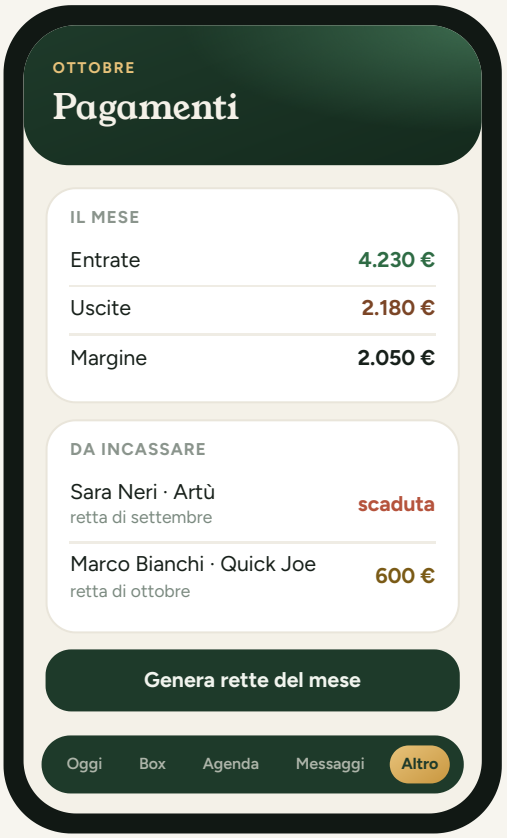
- Vedi "Letto da 6 su 8" e "Confermato da 4 su 5": un tocco mostra i nomi.
- **"Ricorda a chi non ha letto"** reinvia l'avviso solo a loro.
- Le risposte degli allievi arrivano a te e sono private.

> **Ordine di partenza.** È una tabella con orario, allievo, cavallo e categoria: ogni allievo vede la sua riga evidenziata.

> **Groom.** Vedono solo i messaggi per loro o per lo staff e rispondono in privato. Con "Scrivi al gestore" ti segnalano un problema, anche con una foto.

SOLDI PRO

Pagamenti, uscite e margine



Entrate

1. Apri **Pagamenti** e scegli il mese.
2. **"Genera rette del mese"**: una voce per ogni cavallo con retta, scadenza il 10. Non crea mai doppioni.
3. **"Aggiungi extra"**: maniscalco, veterinario, trasporto, gara, lezione, altro.
4. Quando un cliente paga: tocca la voce → **"Segna come pagato"** (contanti, bonifico, carta).
5. Filtri: Tutti · Da pagare · Scaduti · Pagati. Esporta il mese in CSV.

Ogni proprietario o allievo riceve un'email con le sue voci e il totale, e le vede nella sua app. Lo staff non vede nulla dei soldi.

Uscite e margine

In cima vedi **Entrate, Uscite e Margine** del mese e il grafico degli ultimi 6 mesi. Nella scheda **Uscite** premi **"+ Uscita"** (fieno, mangimi, maniscalco, utenze, altro); spunta **"Ricorrente ogni mese"** per affitto o utenze. I carichi del magazzino con prezzo entrano da soli. **"Calcola compensi del mese"** usa le tariffe che imposti con **"Compensi"** sulla scheda dell'istruttore in Persone. Con **"CSV"** scarichi l'anno per il commercialista.

> **Fatture.** Con il Pro colleghi Fatture in Cloud ed emetti fatture o ricevute direttamente dalle rette: vedi la pagina seguente.

SOLDI · 2 PRO

Fatture con Fatture in Cloud

Colleghi il tuo account **Fatture in Cloud** e dalle rette del mese emetti fatture o ricevute in un tocco. Se vuoi, partono anche allo SDI.

Collegare l'account

1. Apri **Altro** → **Fatturazione** (solo il gestore).
2. Premi **"Collega Fatture in Cloud"**, accedi con il tuo account e autorizza Scuderia. Se hai più aziende, scegli quella del circolo.
3. Imposta: **Fattura** o **Ricevuta**, aliquota IVA, conto di incasso e metodo di pagamento.
4. **"Invia automaticamente allo SDI"** è spento all'inizio: le fatture restano in bozza finché non le controlli.

I dati dei clienti

Proprietari e allievi compilano da soli **Profilo** → **"Dati per la fattura"**: intestatario, codice fiscale o P.IVA, indirizzo, codice SDI o PEC. Li vedono solo loro e il gestore.

Fatturare

1. In **Pagamenti** apri una voce e premi **"Fattura"**, oppure **"Fattura le rette del mese"** e spunta le persone.
2. Ogni persona riceve un solo documento con retta ed extra del mese; le voci già pagate risultano pagate.
3. La voce mostra **"Fatturata n. X"**, il PDF e lo stato SDI. Non si può fatturare due volte.

> **IVA e ricevute.** Aliquota e tipo di documento li decide il tuo commercialista: molte ASD emettono ricevute. Scuderia usa quello che imposti.



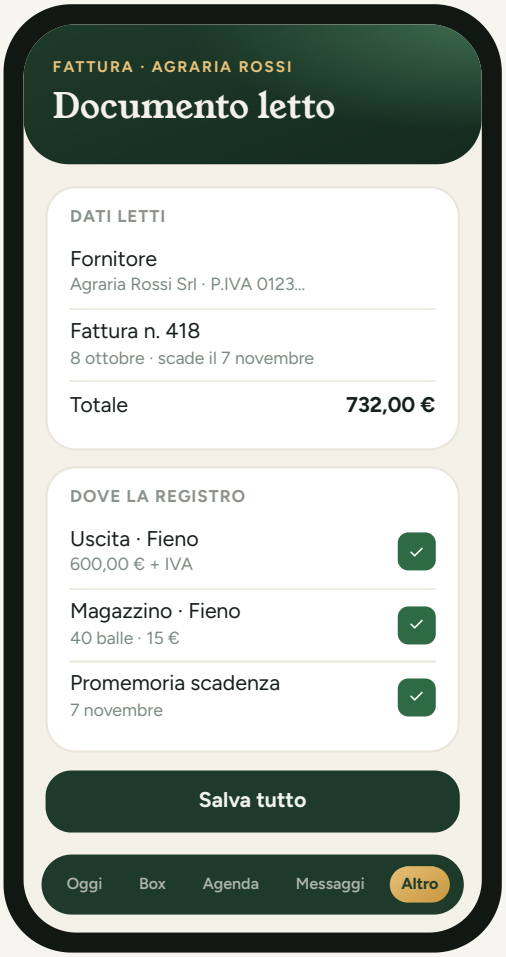
SOLDI · 3 PRO

Documenti fornitori letti dall'AI

Fotografi o carichi la fattura del fieno, il preventivo del maniscalco o lo scontrino del ferramenta: Scuderia la legge e la registra al posto giusto.

Caricare un documento

1. Premi **"Carica documento"** in Uscite, Magazzino, Attrezzatura o in **Altro** → **Documenti fornitori**.
2. Scatta una foto, scegli un PDF o un'immagine, oppure carica l'**XML della fattura elettronica**. Puoi caricarne più di uno insieme.
3. In pochi secondi Scuderia legge fornitore, P.IVA, numero, data, scadenza, imponibile, IVA, totale e le righe.



Controlla e salva

Prima di salvare vedi il documento e i dati letti; quelli incerti sono evidenziati e li correggi con un tocco. Scuderia propone dove registrarlo:

- **Fattura o scontrino** → un'uscita con categoria e file allegato.
- **Prodotti** → i carichi di magazzino con quantità e prezzo.
- **Maniscalco o veterinario** → la spesa sui cavalli citati e, se vuoi, la ferratura o la visita in scheda.
- **Manutenzioni** → la spesa sulla struttura o l'attrezzatura.
- **Preventivo** → archiviato con stato; quando lo accetti diventa un'uscita.

Premi **"Salva tutto"**. Niente viene salvato senza la tua conferma.

> **Archivio e fornitori.** In Documenti fornitori trovi tutto con ricerca e filtri, l'elenco fornitori creato da solo e lo storico delle spese. Se carichi due volte la stessa fattura, Scuderia ti avvisa. L'AI legge fino a 100 documenti al mese; gli XML non contano.

SCORTE PRO

Magazzino

Fieno, mangime, lettiera, integratori e farmaci: Scuderia sa quanto ne hai e quanto ti dura.



1. In **Magazzino** premi **"+ Prodotto"**: nome, categoria, unità (kg, balla, sacco…), peso di una balla o di un sacco, scorta minima, fornitore e telefono, quantità attuale.
2. Nel piano alimentare di ogni cavallo collega l'alimento al prodotto: "Fieno 4 kg" diventa "0,2 balle".
3. Quando il groom preme "Dato", le quantità si scalano da sole. Se annulla, tornano.

Movimenti

- **Carico**: arrivo merce (il prezzo lo vede solo il gestore).
- **Correzione**: inserisci quanto hai contato davvero, l'app registra la differenza.
- **Scarto**: merce rovinata o lettiera usata.

Autonomia e ordini

Per ogni prodotto vedi i **giorni di autonomia**. Sotto i 7 giorni o sotto la scorta minima compare in "Oggi" e ti arriva un'email. **"Ordina al fornitore"** prepara il messaggio WhatsApp con le quantità per un mese.

> **Costi.** Il gestore vede il costo mensile dell'alimentazione per ogni cavallo: utile per capire se la retta è giusta.

MANUTENZIONI PRO

Attrezzatura e strutture

Selle, finimenti e coperte, ma anche campi, giostra, paddock e mezzi: tutto con le sue manutenzioni, senza dimenticare niente.



Attrezzatura

1. Da **Altro** → **Attrezzatura e strutture** premi **"+ Attrezzatura"**: nome, tipo (sella, filetto, coperta…), cavallo, di chi è, foto.
2. Imposta lo stato: **buono**, **da sistemare** o **fuori uso**.
3. Aggiungi la prossima manutenzione, con una data o "ogni N mesi" (per esempio ingrassare il cuoio).

Sulla scheda di ogni cavallo, nella sezione **Attrezzatura**, vedi cosa gli è assegnato.

Strutture e manutenzioni periodiche

- Crea le strutture: campi (collegati all'agenda), box, paddock, giostra, fienile, impianti, mezzi.
- Imposta le ricorrenze: "Erpicatura campo grande ogni 7 giorni", "Revisione giostra ogni 6 mesi".
- In **Oggi** compaiono quelle in scadenza: il groom preme **"Fatto"** e Scuderia calcola la prossima.
- Se il gestore inserisce un costo, diventa un'uscita "Manutenzione" in Pagamenti.

> **Chi fa cosa.** Il groom vede e segna "Fatto"; solo il gestore crea, elimina e vede i costi. Le manutenzioni scadute arrivano anche nell'email del mattino.

INTELLIGENZA ARTIFICIALE PRO

Groomy: assistente AI, allerte e note vocali

Ciao, sono Groomy ✨

L'assistente AI di Scuderia. Chiedimi qualsiasi cosa sui tuoi cavalli, sulle attività e sulla gestione del maneggio.

✦ Chiedilo a Groomy

Groomy si apre dalla voce **Groomy** nella barra in basso o dal pulsante **"Chiedilo a Groomy"**; dalla scheda di un cavallo parte già con "Come sta...?". Fai domande in parole semplici: risponde con i dati veri della tua scuderia e ti porta alla scheda giusta. Ognuno riceve risposte solo su quello che può già vedere. Non fa diagnosi: per la salute rimanda al veterinario.

- Gestore: "Chi deve ancora pagare la retta?"
- Groom: "Cosa manca da fare oggi?"
- Istruttore: "Quali cavalli scuola sono liberi alle 17?"



Allerta salute

Alle 10:30 e alle 19:00 Groomy controlla cali di peso (dal 3%), pasti saltati, terapie non date, vaccini scaduti e parole come "zoppia" o "colica" nel diario. Se è urgente compare nella tessera **Avvisi di Groomy** in Oggi, poi nella scheda e al proprietario, con notifica o email. Gestore e groom premono **"Presa in carico"** o **"Chiudi"**, oppure rispondono dalla notifica (pagina 10).

🎙️ Note vocali

1. Premi il microfono (in "Oggi", sul box o nel Diario).
2. Parla fino a 60 secondi: "Quick Joe ha lavorato in piano, pesa 510 chili".
3. Controlla il testo e le proposte (per esempio "Registra peso 510 kg") e premi **Salva**. Niente si salva senza conferma.

PER RUOLO · 1

Il groom

Il groom vede solo quello che serve in scuderia: pasti, terapie, cavalli e chi esce a lezione. Niente pagamenti né prezzi.



1. Apri il link di invito ricevuto su WhatsApp e crea il tuo account.
2. Aggiungi Scuderia alla schermata Home del telefono.
3. Ogni mattina apri **Oggi** e tocca la tessera **Pasti del turno** o **Terapie**: si apre il giro (pagina 10).
4. Spunta ogni pasto o terapia appena fatto; a fine fila puoi premere **“Fatti tutti”**. Anche senza campo: le spunte si sincronizzano dopo.
5. Davanti al box puoi inquadrare il **QR**: si apre la giornata di quel cavallo.
6. Per una nota veloce usa il microfono 🎙️.

Cosa vede ancora

La barra in basso è quella di tutti, con le voci che servono al groom.

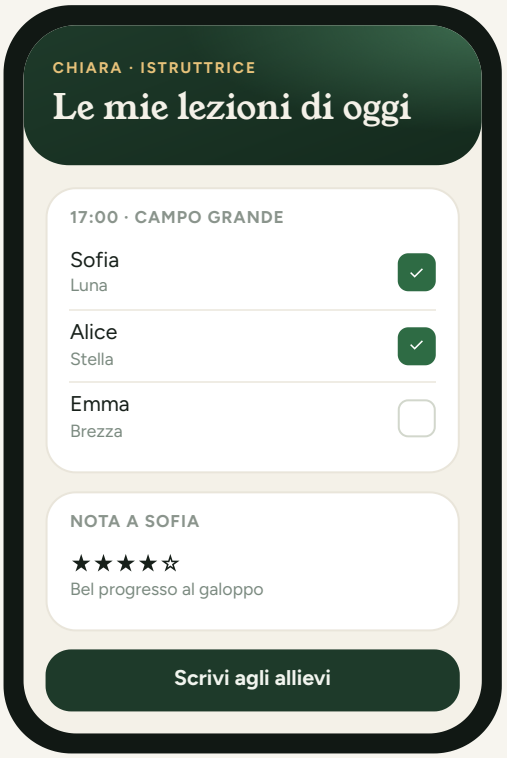
- **Box**: schede, piano alimentare, terapie, salute.
- **Messaggi**: avvisi del gestore e dell’istruttore, “Ho letto” e **“Scrivi al gestore”** con foto.
- In **Altro**: Attrezzatura e strutture (manutenzioni da segnare “Fatto”), Magazzino senza prezzi, Agenda in sola lettura e Checklist (pagina 23).

> **Annullare.** Hai spuntato per errore? Annulla quella singola spunta: le altre restano.

PER RUOLO · 2

L’istruttore

La home dell’istruttore è **“Le mie lezioni di oggi”**, con allievi e cavalli.



1. Apri il link di invito e crea il tuo account.
2. In **Agenda** crei e modifichi le tue lezioni; se due lezioni si sovrappongono ricevi l’avviso di conflitto.
3. A fine lezione segna **Presente / Assente**, una nota e le stelle.
4. In **Allievi** vedi livello, pacchetti, storico, documenti e mezza fida.
5. In **Messaggi** scrivi agli allievi: appuntamenti, gare, ordini di partenza.

Gare e checklist

Come il gestore, crei le gare nel **calendario gare** con le coppie cavaliere–cavallo e vedi chi ha risposto “Ci sono” (pagina 21). Puoi aggiungere i concorsi dal calendario FISE e farti leggere il programma da Groomy (pagina 22). Le **Checklist** sono in Altro (pagina 23).

I cavalli in lettura

L’istruttore vede schede, alimentazione, terapie e salute, così sa se un cavallo è a riposo o in terapia, ma non le modifica. Può scrivere note semplici nel diario.

> **Livello dell’allievo.** Dalla scheda dell’allievo puoi aggiornare il livello: Primi passi, Base, Intermedio, Avanzato, Agonista.

PER RUOLO · 3

Il proprietario

Il proprietario entra gratis con il link del circolo: il suo cavallo è già collegato al suo account.

- **Oggi**: se ha mangiato, chi ha dato la terapia e a che ora, foto del giorno, peso, scadenze e allerte.
- **Gare**: risponde “Ci sono”, “Mi interessa” o “Non mi interessa” alle gare del circolo; se monta, ha le sue **Checklist** per il cassone.
- **Scheda del cavallo**: salute, cure, gare, attrezzatura, diario. Può aggiungere note e il peso, e modificare i dati anagrafici.
- **Libretto PDF** da dare al veterinario o portare in gara.
- **Veterinario**: può invitare il suo veterinario sul suo cavallo e revocarlo.
- **Pagamenti**: rette ed extra, cosa è pagato e cosa no.
- **Lezioni e messaggi**, se monta nel circolo.



Email che riceve

Visite del veterinario, allerte salute, scadenze dei suoi cavalli, rette del mese, promemoria delle lezioni e messaggi del circolo.

> **I dati sono suoi.** La storia sanitaria del cavallo appartiene al proprietario: può portarla via, trasferirla o cancellarla (pagina 35).

PER RUOLO · 4

Gestore e proprietario insieme

Molti gestori hanno anche cavalli loro nel circolo. Ora Scuderia lo sa, e non ti tratta come due persone diverse.



Segnare i tuoi cavalli

1. Quando aggiungi o modifichi un cavallo, come proprietario scegli **“Proprietario: Io”**.
2. Per un cavallo già inserito c’è la scorciatoia **Proprietario: Io** accanto a **Modifica**, nella scheda del cavallo.

Due viste, un account

In testata compare il selettore **“Vista Gestore / Vista Proprietario”**:

- **Vista Gestore**: tutto il circolo, come sempre.
- **Vista Proprietario**: solo i tuoi cavalli, come li vede un proprietario, con pasti, salute, scadenze e gare.

Pensione e avvisi

- Puoi scegliere di **non addebitarti la pensione** dei tuoi cavalli: quando generi le rette del mese non compaiono voci a tuo nome.
- Gli avvisi arrivano **una volta sola**: niente doppioni come gestore e come proprietario.

Proprietari già nel circolo

Se il proprietario che indichi ha già un account nel circolo, il cavallo **viene collegato subito**, senza mandare nessun invito.

PER RUOLO · 5

Privati e dati del cavallo

L’account privato

Per chi ha il cavallo a casa o in un circolo che non usa ancora Scuderia.

1. Su **scuderia.reailitystudio.it** → **Registrati** → **“Ho il mio cavallo”**: nome, email, password e nome del primo cavallo.
2. Conferma l’email e accedi: hai **14 giorni di prova** con 20 domande a Groomy.
3. Dopo la prova resti sul piano Gratis, **fino a 2 cavalli**, con scheda, salute, scadenze e diario.
4. Quando vuoi, collega il cavallo al tuo circolo: il gestore riceve la richiesta e la accetta.

La storia del cavallo è tua

Visite, terapie, vaccini e documenti appartengono al proprietario, anche quando li scrive il veterinario o lo staff. Nella scheda del cavallo, riquadro **“Il tuo cavallo”**:

- **Porta via il cavallo**: se lasci il circolo, il cavallo passa al tuo account privato con tutta la storia; il circolo non la vede più e le lezioni future si scollegano.
- **Trasferisci al nuovo proprietario**: scrivi la sua email e scegli *Con tutta la storia* o *Solo dati obbligatori*. Lui riceve l’invito, valido 30 giorni; finché non accetta non cambia niente. Dopo, tu perdi l’accesso e la tua copia si cancella.
- **Elimina cavallo e storia**: da **Modifica** → **Elimina cavallo**, scrivendo il nome del cavallo. Cancella tutto, file compresi.

> **Cosa resta al circolo.** Solo il registro dei trattamenti obbligatorio (pagina 15), senza i tuoi dati personali.



PER RUOLO · 6

Passaporto, referto AI, allenamenti e spese

Passaporto digitale con QR GRATIS

1. Nella scheda del cavallo premi **Passaporto**.
2. Scegli cosa mostrare (vaccini, Coggins, microchip, contatti) e per quanto tempo.
3. Condividi il link o stampa il **QR** per il box o il trailer. Lo revochi quando vuoi.

Referto letto dall'AI PRO

In **Veterinario** → **Carica referto** fotografi il foglio: Scuderia propone visita, terapia (che finisce in Oggi), prossimo controllo e spesa. **Niente si salva finché non confermi.**

Allenamenti, spese, attrezzatura

- **Allenamenti:** tipo, durata e intensità; riepilogo della settimana e obiettivi collegati alle gare.
- **Spese:** per categoria, con ricevuta, grafico mensile e totale annuo.
- **Attrezzatura:** selle e finimenti con foto, valore e manutenzione.

Riproduzione e condivisione

- **Fattrici:** calori, monta, gravidanza e data presunta del parto (340 giorni); il puledro si collega alla madre.
- **Condivisione a sezioni:** per co-proprietario, mezza fida, istruttore o veterinario scegli cosa vedono e cosa modificano. La prima persona è gratis, dalla seconda serve il Pro.



PER RUOLO · 7

L’allievo

1. Apri il link del circolo e crea il tuo account.
2. In **Lezioni** trovi le tue prossime lezioni: conferma con **“Ci sono”** o **“Non posso”** (anche **“Ci sono a tutte le prossime”** per le settimanali).
3. Per le collettive con posti liberi premi **“Prenota”**. Puoi disdire fino a 24 ore prima.
4. Il giorno prima alle 18 ricevi il promemoria via email.



Il mio percorso

Livello, lezioni fatte, il pacchetto con le lezioni rimaste e le note dell’istruttore dopo ogni lezione.

Messaggi

Il pallino rosso indica i messaggi nuovi. Gli importanti chiedono “Ho letto”. Puoi rispondere all’istruttore in privato. Nell’ordine di partenza la tua riga è evidenziata.

Gare e checklist

Nel calendario gare del circolo rispondi **“Ci sono”**, **“Mi interessa”** o **“Non mi interessa”** e ricevi i promemoria 7 giorni prima e la sera prima. Nel tuo pannello trovi le **Checklist**, come il cassone gara (pagina 23); se sei minorenne la vede anche il tuo genitore.

I miei documenti e la mezza fida

Carica certificato medico e tessera con la scadenza. Se hai una mezza fida vedi il cavallo, i tuoi giorni e la sua scheda in lettura.

PER RUOLO · 8

Il veterinario

Un solo account, gratuito, per tutti i circoli. Vede solo i cavalli affidati: niente pagamenti, niente altre persone.

1. Apri il link ricevuto dal circolo o dal proprietario e crea l'account (puoi aggiungere studio, telefono e numero di iscrizione all'Ordine).
2. In **"I miei pazienti"** trovi i cavalli divisi per circolo, con i controlli dei prossimi 7 giorni in evidenza.
3. Apri un cavallo: storico visite, terapie, peso, diario, scadenze.
4. Premi **"Nuova visita"**: motivo, esame obiettivo, diagnosi, note, prossimo controllo, referti e radiografie.
5. Nella stessa schermata aggiungi terapie (nome, dose, orari, dal/al) e registra vaccini, analisi, Coggins o vermifugo.
6. Salva: lo staff vede la terapia in "Oggi", il proprietario riceve l'email.



> **Modifiche.** Solo tu puoi modificare quello che hai scritto. Il circolo può chiudere una terapia in anticipo, lasciando traccia.

PER TUTTI

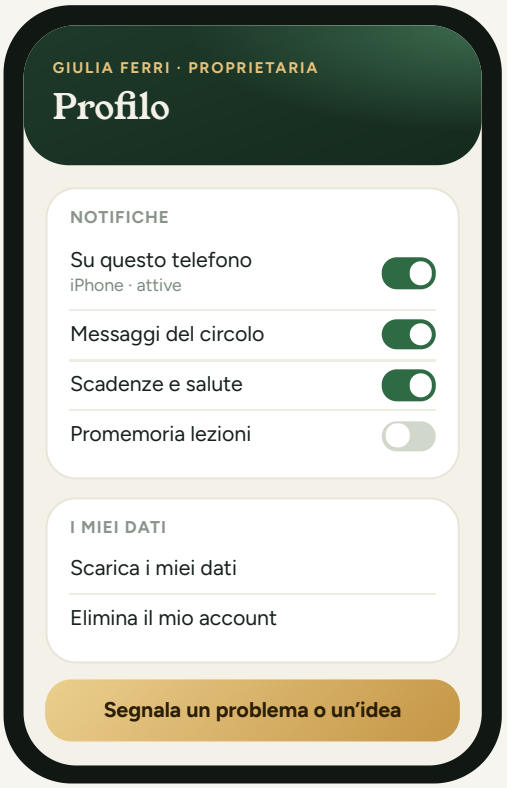
Notifiche, Profilo e Segnala

Le cose importanti arrivano sul telefono come notifica, anche ad app chiusa.

Attivare le notifiche

1. Al primo accesso compare la barra **“Attiva le notifiche”**: premi e scegli **Consenti**.
2. Se l’hai chiusa: **Profilo** → **Notifiche** → **“Attiva su questo telefono”**.

> **Su iPhone:** prima aggiungi Scuderia alla schermata Home (Safari → Condividi → “Aggiungi alla schermata Home”), aprila dall’icona e attiva le notifiche (iOS 16.4 o successivo).



Come arrivano

- **Prima la notifica** sul telefono; se non è attiva o non arriva, parte l’email.
- **Messaggi importanti** non letti: un solo promemoria dopo 2 ore.
- **Mai di notte:** tra le 22 e le 8 i promemoria aspettano il mattino.

Il Profilo

Lo apri dal **cerchio con la tua iniziale** in alto o dal menu, con qualsiasi ruolo: i tuoi dati, le notifiche, “Scarica i miei dati”, “Elimina il mio account”, termini e privacy.

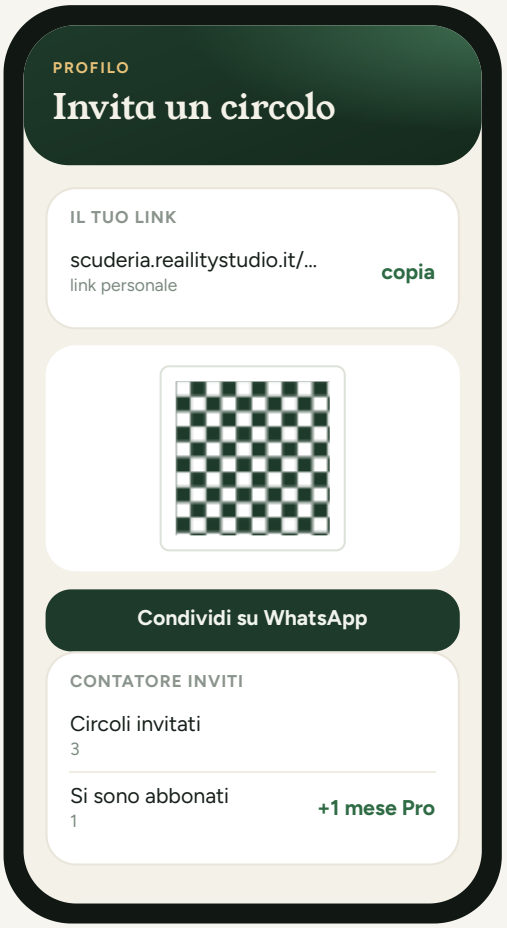
Segnala BETA

1. Premi **“Segnala”** nel menu o nel Profilo e scegli **Problema**, **Idea** o **Non capisco**, scrivi due righe e, se vuoi, allega uno screenshot.
2. Pagina e telefono si aggiungono da soli; quando lo sistemiamo ti avvisiamo.

PER TUTTI

Invita un circolo e la community

Conosci un altro maneggio che farebbe bene a usare Scuderia? Invitalo: ci guadagnate tutti e due.



Come si invita

1. Apri **Profilo** oppure **Altro** → **Invita un circolo**.
2. Trovi il tuo **link personale** e il **QR** da far inquadrare.
3. Premi **"Condividi su WhatsApp"**: il messaggio è già scritto.

Cosa ricevete

CHI	COSA RICEVE
Tu che inviti	**1 mese di Pro gratis** per ogni circolo che si abbona, fino a 12 mesi.
Il circolo invitato	**30 giorni di prova** e il **50% di sconto** sul primo mese.

Il **contatore inviti** ti mostra a che punto sei.

La community Telegram PRO

Gli abbonati **Pro paganti** entrano in una community Telegram riservata, per confrontarsi con gli altri circoli che usano Scuderia. Il link è in **Assistenza**, nel **Profilo**, in **Abbonamento** e nell'email di benvenuto.

AUTOMATICO

Email e promemoria automatici

Scuderia avvisa le persone giuste al momento giusto, con una notifica o un'email (pagina 39), solo quando c'è davvero qualcosa da fare.

EMAIL	QUANDO	A CHI
Conferma e password	Alla registrazione e con "Password dimenticata?"	Chi si registra
Benvenuto	Appena il circolo o l'account privato è attivo, con i primi passi e il link alla community Telegram per i Pro	Gestore, privato
Prova in scadenza	7 e 1 giorno prima (circolo), 3 e 1 giorno prima (privato)	Gestore, privato
Scadenze dei cavalli	Ogni mattina alle 8, se ci sono scadenze entro 7 giorni	Gestore, proprietari
Documenti allievi	30 e 7 giorni prima della scadenza	Gestore, allievo
Allerta salute	Alle 10:30 e alle 19:00, se c'è un'allerta nuova; si risponde dai pulsanti	Gestore, proprietario
Terapia non fatta	Quando qualcuno segna "Non fatta" con il motivo	Gestore
Visita veterinaria	Quando il veterinario salva una visita	Proprietario
Rette del mese	Quando il gestore genera le rette	Proprietari, allievi
Lezione da confermare	Quando l'allievo viene inserito in una lezione	Allievo
Allievo non può	Quando un allievo risponde "Non posso"	Istruttore
Promemoria lezione	Alle 18 del giorno prima	Allievo
Lezione annullata	Subito	Allievi prenotati
Messaggio dal circolo	Quando l'istruttore invia con "Avvisa via email"	Destinatari
Gara del circolo	7 giorni prima e la sera prima	Chi è coinvolto nella gara
Checklist della gara	La sera prima alle 20, se la lista è collegata alla gara	Chi ha la lista
Avvisa il circolo	Quando gestore o istruttore lo premono, al massimo una volta al giorno	Tutto il circolo
Concorso FISE ANTEPRIMA	Se la FISE cambia o annulla un concorso aggiunto, o aggiorna il programma	Gestore, istruttori
Scorte in esaurimento	Alle 8:15, al massimo ogni 3 giorni per prodotto	Gestore
Trasferimento cavallo	Quando il proprietario lo trasferisce	Nuovo proprietario

> **Non trovi un'email?** Arrivano da **no-reply@mail.reailitystudio.it**: controlla spam o promozioni e aggiungi il mittente ai contatti.

PIANI E ASSISTENZA

Piani, prezzi e contatti

Paga solo il circolo: groom, istruttori, proprietari, allievi e veterinari entrano sempre gratis.

CIRCOLO

Gratis

0 € fino a 5 cavalli

- Oggi in scuderia, spunte e QR
- Scheda, diario, scadenze con email
- Veterinario e registro trattamenti
- Libretto PDF, certificati e tessere

CIRCOLO · CONSIGLIATO

Pro

49 € /mese + IVA · o 490 €/anno

- Cavalli illimitati
- Agenda, lezioni, pacchetti, mezza fida
- Messaggi, pagamenti, magazzino, strutture
- Fatture in Cloud e documenti fornitori letti dall'AI
- Groomy, foto, documenti e spese

PRIMI 10 CIRCOLI FONDATORI

Prezzo bloccato per sempre, finché resti abbonato.

29 € /mese + IVA

PRIVATO · GRATIS

0 € · fino a 2 cavalli: salute, scadenze, diario.

PRIVATO · PRO

6,99 €/mese IVA incl. o 59 €/anno · fino a 5 cavalli, Groomy, foto e documenti.

Prova gratis: 30 giorni di Pro per i circoli, 14 giorni per i privati, senza carta di credito. Nessun vincolo: disdici quando vuoi. **Invita un circolo** e ricevi 1 mese di Pro per ogni circolo che si abbona; con il Pro pagante entri nella community Telegram (pagina 40).

> **Beta tester:** durante la fase di test il tuo circolo ha il Pro gratis e il bottone "Segnala" per dirci cosa non va. Grazie!

I miei dati sono al sicuro?

Ogni permesso è controllato nel database: ognuno vede solo quello che gli spetta. Dal Profilo puoi scaricare i tuoi dati o eliminare l'account.



Serve una mano?

Scrivici su WhatsApp al **331 755 5840** · scuderia.reailitystudio.it
Configuriamo noi il circolo e ti consegniamo le targhette QR pronte.